

WZORNICTWO W TECHNOLOGII WYSOKOCZĘSTOTLIWOŚCIOWEJ



Lp	Nazwa wzoru	Robocza nazwa wzoru	Uwagi
1	GEOMETRIC	Sztuczna skóra	Nieregularne trapezy o bokach 1 – 3 cm
2	DIAMONDS	Romby zachodzące	Romb o przekątnych 12,5 cm x 8,0 cm
3	OCTAGON	Piłki	Podwójny ośmiobok o boku 3,5 cm; przekątna 11 cm
4	HONEYCOMB	Kratka 3 x 3 z kółkiem w środku	Karo 3 x 3 cm; średnica kółka 8mm
5	STRIPS L	Pasy szerokie	Linie proste co 4,8 cm (przerywane - imitacja ściegu)
6	STRIPS S	Pasy wąskie	Linie proste co 2,5 cm (ciągłe)
7	BLOCKS	Schody	Romby ukośne 2,0 x 6,0 i 2,0 x 2,0 cm
8	SQUARES S	Kratka 2 x 2	Karo 2,0 x 2,0 cm – imitacja ściegu
9	SQUARES L	Kratka 5 x 5	Karo 5,0 x 5,0 cm – imitacja ściegu
10	SQUARES XL	Kratka 10 x 10	Karo 10 x 10 cm – linia podwójna przerywana
11	DOTS XS	Małe punkty (moletka)	Drobna gęsta kropka
12	DOTS S	Małe kropki	Kropki o średnicy 2,0 mm co 14 mm
13	DOTS XL	Duże kropki	Kropki o średnicy 3,5 mm co 18 mm
14	GINGER	Pierniki	Karo faliste 8,5 x 8,5 cm
15	HEXAGON	Sześciobok	Sześciobok o boku 2 cm; przekątna ok. 3,7cm
16	PUSSIES	Szparki	Prosta 3,9 cm + szparka 4,4 cm x 1,3 cm
17	WAVE	Fala	Fala 7,5 cm. Linie w odległości 3,5 – 6 cm.
18	GG	GG	Inicjały GG co 2,3 cm
19			
20			